LA VIE AU MOYEN-AGE

Cette vidéo est un bon résumé des éléments importants à savoir. Elle va aider à répondre aux questions.

https://www.youtube.com/watch?v=EFHDEz1GWWc

Les 3 ordres :

Doc 1 : « Les uns prient, les autres combattent, les derniers travaillent. Ces trois groupes forment un seul tout et ne peuvent être séparés. Ce qui fait leur force, c'est que ceux qui travaillent le font pour les deux autres ordres ; à leur tour, ceux-ci prient ou combattent pour eux. Ainsi, tous trois se soulagent les uns les autres. »
D'après Adalbéron, archevêque de Reims, Poème au roi Dagobert, vers 1027.

EXERCICE

LES TROIS ORDRES

Place chacun dans l'ordre de la société qui convient :

moine, artisan, chevalier, paysan, seigneur, prêtre, marchand

ceux qui travaillent :

– .....

– .....

– .....

ceux qui prient :

– .....

– .....

ceux qui combattent :

– .....

– .....

Les paysans :

Doc 2 : Les conditions de travail des paysans
Une partie de la population a une condition moins enviable que les autres : ce sont les paysans qui forment à l'époque les neuf dixièmes de la population.
Quand les travaux de la saison le demandent, ils travaillent dur la journée et vivent au rythme du soleil : leurs tâches sont effectuées du lever du soleil jusqu'à son coucher.
La plupart des paysans sont pauvres et vivent misérablement. Les outils ne sont pas très performants et l'utilisation des engrais est très limitée par la faiblesse du bétail. Aussi les récoltes sont-elles faibles.

Les paysans vivent dans des conditions misérables. Ils fabriquent eux-mêmes leurs vêtements en toile grossière, se nourrissent de bouillie et de pain noir et habitent de pauvres chaumières. Si la récolte est mauvaise ils meurent de faim. Ils existent deux sortes de paysans :

- Les serfs : ils appartiennent au seigneur, ainsi que la terre qu'ils travaillent et occupent. Ils peuvent donc être vendus avec le domaine et n'ont aucune liberté. La plus grosse partie de leur récolte va au seigneur.

- Les vilains peuvent changer de domaine mais ils doivent payer des impôts au seigneur.

1- Dans quelles conditions vivent les paysans ?

2) De quoi se nourrissent-ils ?

3) Où habitent-ils ?

4) Comment s'appellent les deux sortes de paysans ?

La féodalité : Les seigneurs et les vassaux

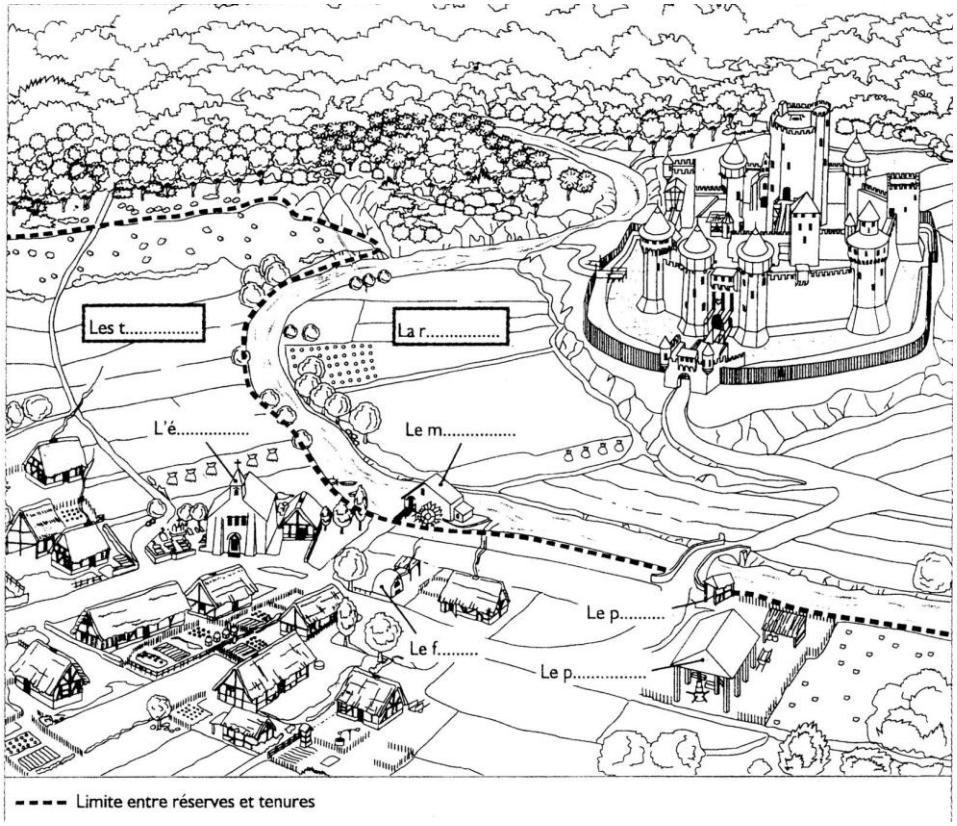
Doc 3 :

Au Moyen Âge, le roi n'est pas assez puissant pour gouverner seul tout le pays. Dans chaque région, un seigneur possède des terres appelées **seigneuries**. Tout ce qui se trouve dans la seigneurie (champs, bois, villages,…) appartient donc au seigneur.
Les grands seigneurs gèrent localement leurs provinces et protègent les populations.
Sur leurs terres, ils construisent des protections qui, à partir du XIIIe siècle deviennent de véritables forteresses faites en pierre. Ces châteaux forts sont situés dans des endroits faciles à défendre et d'où l'on peut surveiller la région. Ils passent une grande partie de leur temps à chasser, faire des tournois ou la guerre.

Le seigneur d'une seigneurie donne parfois une partie de ses terres, que l'on appelle un **fief,** à un autre seigneur moins puissant. Le seigneur le plus puissant devient ainsi le **suzerain**. L'autre seigneur sera son **vassal (des vassaux)** : ils doivent lui obéir et l'aider en cas de guerre.
En échange, le suzerain doit protéger ses vassaux.
La cérémonie au cours de laquelle un petit seigneur devient le vassal d'un seigneur plus puissant s'appelle **l'Hommage**. En rendant hommage au seigneur, le vassal lui jure fidélité.

Le seigneur possède un pouvoir économique important sur ses terres et leurs habitants. En tant que propriétaire de sa seigneurie :
- il détient le pouvoir judiciaire c'est-à-dire le pouvoir de rendre la justice
- il récolte des impôts en argent et en nature des paysans utilisant ses terres
- il détient le pouvoir militaire : il peut convoquer n'importe quel guerrier pour participer à ses opérations militaires.

1- Qu'est-ce qu'une seigneurie ?
2- Quelles sont les occupations d'un seigneur ?
3- Qu'est-ce que l'hommage ?
4- Quels pouvoirs le seigneur a-t-il sur les habitants de sa seigneurie ?

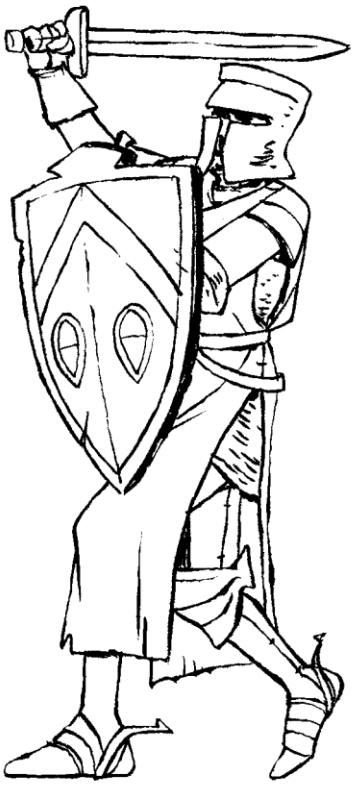


Complète avec les mots :
- tenures ;
- réserve ;
- moulin ;
- puit ;
- pressoir ;
- four ;
- église

Le four, le pressoir, le moulin et le puit sont des banalités.

Tu pourras t'aider en regardant https://www.youtube.com/watch?v=oW1WyMiPeOo

Explique avec tes propres mots ce qu'est :



1. un chevalier : .....

.....

.....

2. un écuyer : .....

.....

.....

3. un tournoi : .....

.....

.....

4. un adoubement : .....

.....

.....

EXERCICE

LES RÈGLES DE LA CHEVALERIE

Lis le texte et applique les consignes.

1. Entoure en vert les adjectifs qui qualifient les chevaliers.

2. Souligne en rouge les interdictions qui leur sont faites.

3. Souligne en bleu les personnes et les organismes qu'ils ont le devoir de protéger.

4. Explique la phrase : « La honte est pire que la mort. »

.....

.....

.....

.....

5. Trouve un mot de 6 lettres de la même famille que « chevalier » ? .....

Pour défendre les faibles, assurer la paix et la justice, on choisit les plus grands, les plus forts, les plus beaux, les plus agiles, les plus honnêtes, les plus courageux. Être chevalier reste un lourd devoir. Les chevaliers doivent être bons, ne jamais commettre de traîtrise, ils doivent être généreux avec les pauvres, tuer les voleurs et les meurtriers, rendre des jugements justes, sans amour et sans haine. Ils ne doivent pas craindre la mort. Ils ne doivent accomplir aucun acte honteux, car la honte est pire que la mort. Leur principal devoir est de protéger la Sainte Église, car celle-ci n'a pas le droit de prendre une revanche par les armes. À l'origine, personne n'avait l'audace de monter à cheval sans être chevalier, ce qui explique le nom qui leur fut donné.

D'après un manuscrit anonyme, XIIIe siècle.

Vocabulaire :

Féodalité : organisation de la société qui lie les nobles entre eux, du vassal au suzerain.
Suzerain : seigneur qui confie un domaine à un autre seigneur.
Fief : partie de son territoire qu'un seigneur confie à un autre seigneur.
Vassal : seigneur qui reçoit un fief d'un autre seigneur et lui jure fidélité.
Adoubement : cérémonie au cours de laquelle on devenait chevalier.
Hommage : cérémonie au cours de laquelle un chevalier jure fidélité à un seigneur.
Tournoi : affrontements pacifiques pour s'entrainer et prouver son courage.
Corvées : travaux gratuits effectués par les paysans pour le compte du seigneur.
Banalités : taxes à payer pour pouvoir utiliser les biens du seigneur.
Seigneurie : territoire sur lequel le seigneur exerce son pouvoir.
Fief : appelé également tenure noble ou terre de noble. Elle exigeait un hommage au suzerain
Tenure : désigne la portion d'une seigneurie occupée et cultivée par un vilain (paysan libre), un colon ou un serf.
Réserve :Elle est cultivée par les serfs (paysans non libres appartenant au seigneur).

Vidéo qui peut t'aider :

https://www.youtube.com/watch?v=VqWgi8yCBPU

Si tu veux en savoir plus :

https://www.youtube.com/watch?v=WMwZZ1MW0Og

la vie des paysans : https://www.youtube.com/watch?v=u2YeLnAWk2A